

UNMÖGLICH OZEAN

4 Rätsel / Rätsel

Ozean

(Unlösbares Rätsel:
nahezu unmöglich zu lösen)

DESIGN
TOM FROST

6-99
JAHRE

SOLOGic



UNMÖGLICH OZEAN

4 Rätsel / Rätsel

Ozean

(Unlösbares Rätsel: nahezu unmöglich zu lösen)



x9



x9



x9



x9

SOLOGic

Geduldsspiel



TOR DES SPIELS

Setzen Sie die Bilder wie Dominosteine zusammen, um jedes der 4 Puzzles zu lösen und ein quadratisches Bild zu erstellen.

SO WIRD DAS SPIEL GESPIELT



- Wähle eines von 4 Rätseln. Jedes Rätsel/Rebus hat auf der Rückseite ein anderes Muster, das den Schwierigkeitsgrad von 1 bis 4 angibt.



OceanE

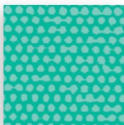
(Unmögliches Rätsel:
(nahezu unmöglich zu lösen))

SPIELINHALT



- 4 quadratische Puzzles, jedes bestehend aus 9 Teilen.

Schwierigkeitsgrad 2:



Schwierigkeitsgrad 3:

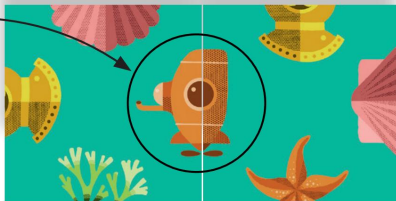
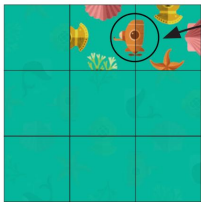


Schwierigkeitsgrad 4:

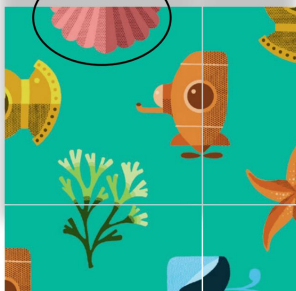


OceanE (Unmögliches Rätsel: (nahezu unmöglich zu lösen))

- Setzen Sie die in 2 Teile geschnittenen Bilder zu einem quadratischen Rebus-Puzzle mit 3 x 3 Teilen zusammen.



Lediglich die Bilder an den äußeren Rändern des Puzzles bleiben unzusammengesetzt.

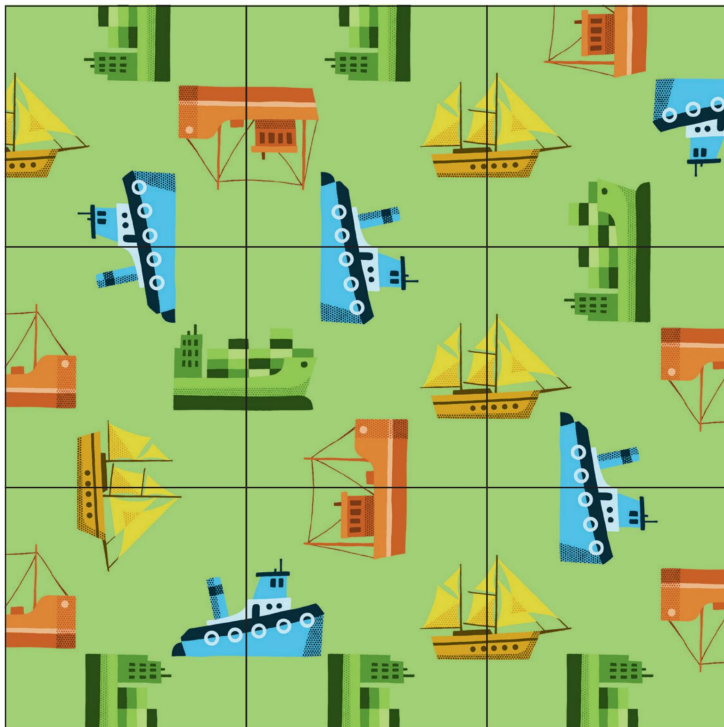


Für jedes Rätsel gibt es nur eine Lösung!
Die Lösungen finden Sie am Ende dieser Broschüre.



000001-Phaidon.indd 1 000001-Phaidon.indd 2

25.11.2023 10:51:26 25.11.2023 10:51



©2007-2008 Phyllis L. ©2007-2008 Phyllis L.

2011-2012 10 10 10 10 10 10 10 10 10

UNMÖGLICH OZEAN

4 Rätsel / Rätsel

Ozean

(Unlösbares Rätsel: nahezu unmöglich zu lösen)

Geduldsspiel

DJ00807



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006
Paris – Frankreich

www.djeco.com

Hergestellt in China – entworfen in Frankreich